

PIANO REGOLATORE
 GENERALE COMUNALE

VARIANTE GENERALE DI ADEGUAMENTO
 ALLA LEGGE REGIONALE 6 APRILE 1998 N.11

CARTA DEGLI ELEMENTI, DEGLI USI E DELLE
 ATTREZZATURE CON PARTICOLARE RILEVANZA URBANISTICA

P_{3a2}

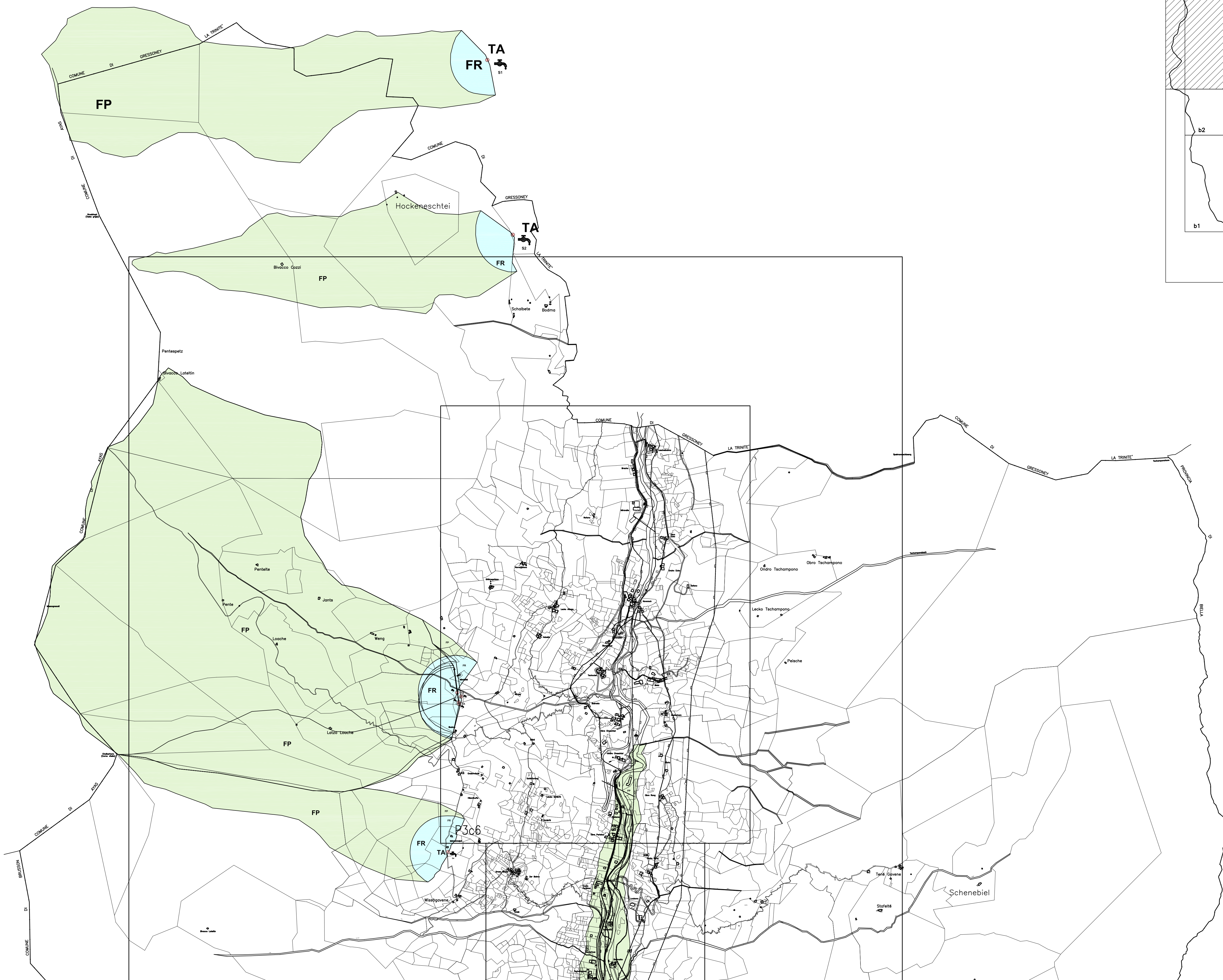
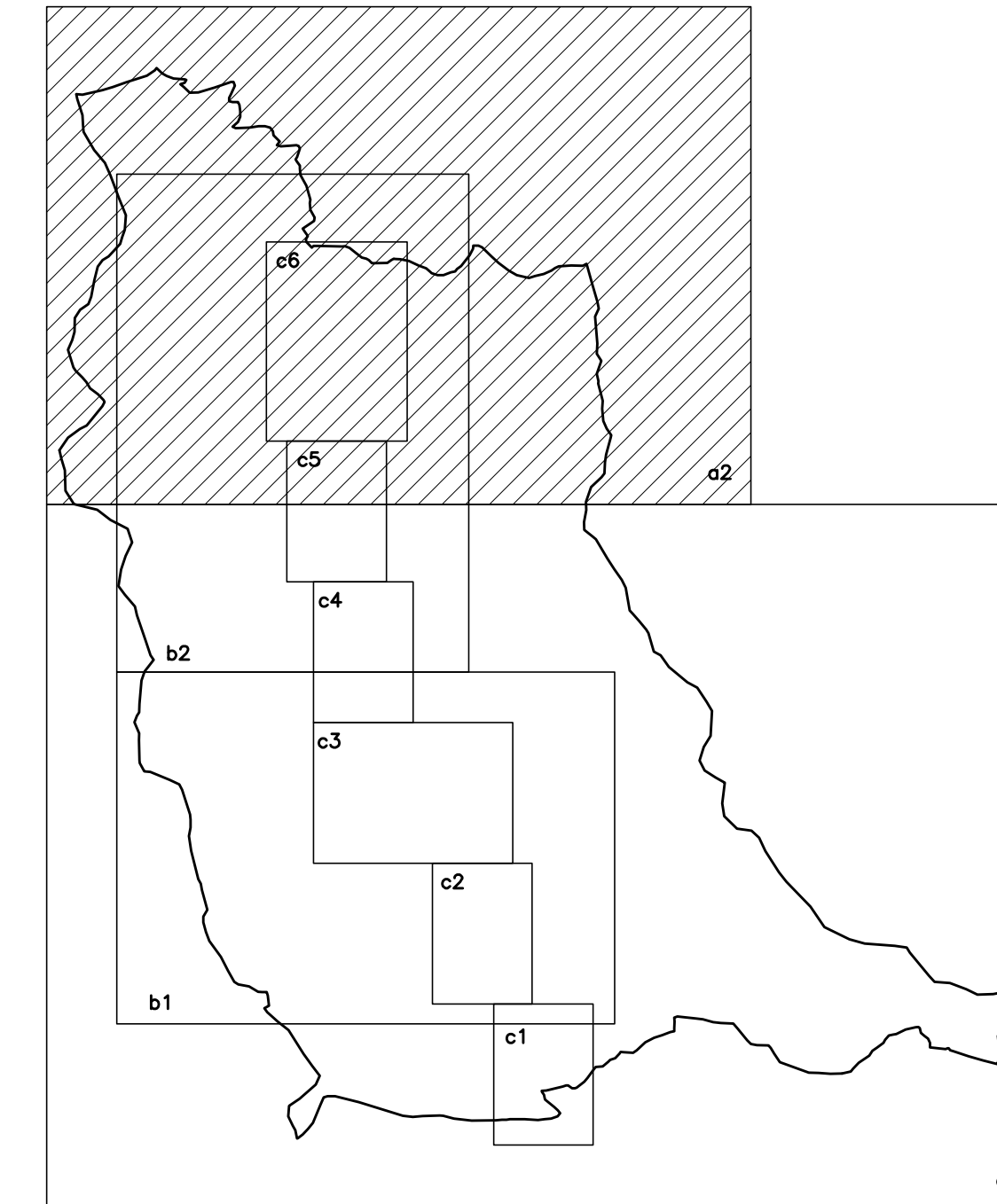
SCALA 1:10000

ADOTTATA

APPROVATA

PROGETTISTI

DOTT. ARCH. GIUSEPPE NEBBIA
 DOTT. ARCH. SOLANGE COQUILLARD
 DOTT. GEOL. STEFANO DE LEO
 DOTT. FOR. ITALO CERISE



LEGENDA SIMBOLOGIA E CAMPITURE

Sorgenti Zone di tutela assoluta	Sorgenti Zone di rispetto	Sorgenti Zone di protezione	Piste di sci alpino	Aree sciabili	Impianti di risalita
[Red box]	[Cyan box]	[Green box]	[Triangle symbols]	[Dashed box]	[Cable car symbols]
Piste di fondo	Elettrodotti	Fognatura	Viabilità	Acquedotti	Canali
[Wavy line]	[E symbol]	[F symbol]	[Road symbol]	[Pipe symbol]	[Canal symbol]
Elporto	Depositori	Impianti funiviari e simili	Sorgenti	Discariche	Cimiteri
[Cable car symbol]	[Circle with slash]	[Cable car symbol]	[Water tap symbol]	[Dumpster symbol]	[Cemetery symbol]
Siti di telecomunicazioni	Compattatori/stazioni intermedie				
[Tower symbol]	[Box symbol]				

PIANO REGOLATORE
 GENERALE COMUNALE

VARIANTE GENERALE DI ADEGUAMENTO
 ALLA LEGGE REGIONALE 6 APRILE 1998 N.11

CARTA DEGLI ELEMENTI, DEGLI USI E DELLE
 ATTREZZATURE CON PARTICOLARE RILEVANZA URBANISTICA

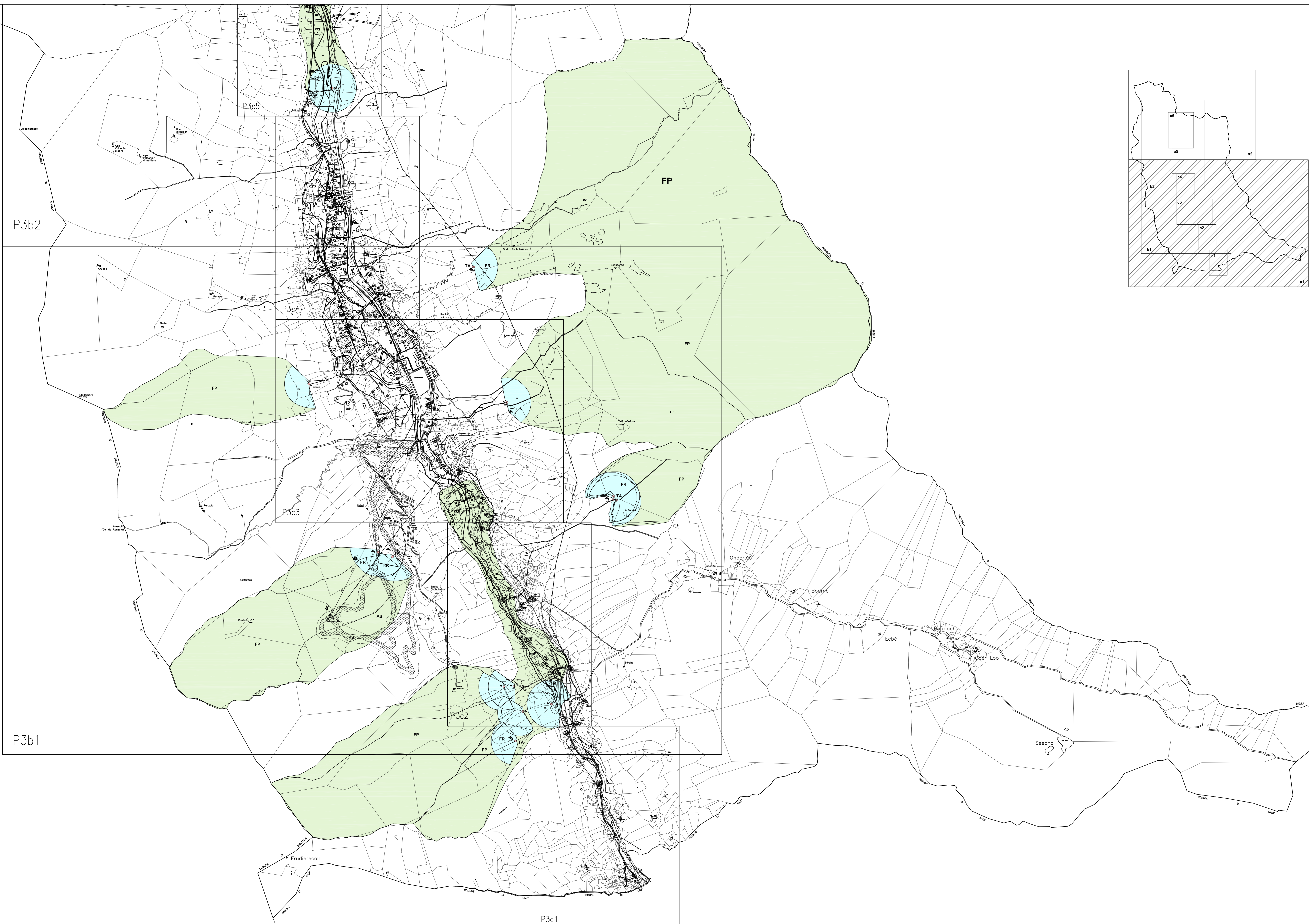
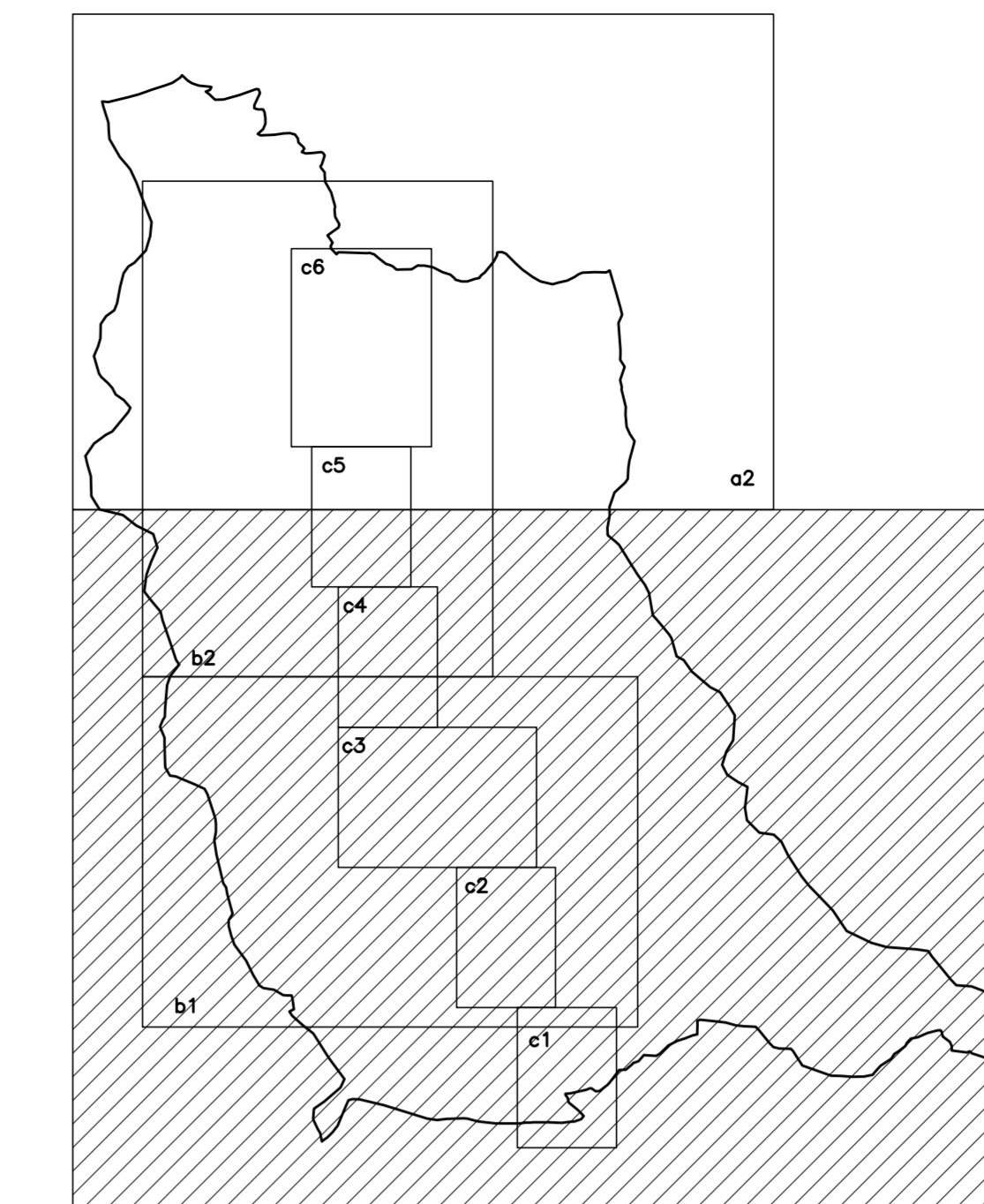
P 3a1

SCALA 1:10000

ADOTTATA

APPROVATA

PROGETTISTI
 DOTT. ARCH. GIUSEPPE NEBBIA
 DOTT. ARCH. SOLANGE COUILLARD
 DOTT. GEOL. STEFANO DE LEO
 DOTT. FOR. ITALO CERISE



LEGENDA SIMBOLOGIA E CAMPITURE

<p>Sorgenti Zone di tutela prodotte</p>	<p>Sorgenti Zone di rispetto</p>	<p>Sorgenti Zone di protezione</p>	<p>Piste di sci alpino</p>	<p>Aree scabelli</p>	<p>Inquinanti di risulta</p>
<p>Piste di fondo</p>	<p>Elettrodotti</p>	<p>Pagatura</p>	<p>Vallette</p>	<p>Arqueologi</p>	<p>Canali</p>
<p>Spurgo</p>	<p>Asportazione</p>	<p>Inquinanti fonderia e simili</p>	<p>Sorgenti</p>	<p>Acque ricche</p>	<p>Cimiteri</p>
<p>Siti di telecomunicazioni</p>	<p>Compartimenti di risparmio intermediale</p>				